



ID 02/22 - PILLOLE DI BIM: esplorazione di software per il render in real time per comprendere, esplorare e condividere il tuo modello CAD/BIM (realizzato con qualsiasi software)

<i>DOVE</i>	Corso modalità FAD sincrona (Formazione a Distanza). Per partecipare al corso on-line occorre una connessione internet, cuffie con microfono e possibilmente una telecamera.
<i>MODALITA' DI PARTECIPAZIONE</i>	Iscrizioni su Im@teria (chiusura iscrizioni 21 marzo 2022)
<i>QUANDO</i>	MERCOLEDI' 23 MARZO 2022
<i>ORARIO</i>	ore 16,50-17,00 apertura dei lavori ore 17,00-19,00 lavori ore 19,00 chiusura dei lavori
<i>POSTI DISPONIBILI</i>	150 aperto a tutti gli iscritti
<i>COSTI</i>	GRATIS
<i>CREDITI</i>	2 CFP (riconosciuti a seguito dell'intero svolgimento del Corso a seguito del monitoraggio da parte della Segreteria dell'Ordine)
<i>RELATORI</i>	• Alessandro Novara - responsabile vendite dell'Azienda Graphnet e del gruppo NTI-NKE • Arch. Lorenzo Bianchi - specializzato in BIM, in attesa di ricevere la certificazione di <i>BIM Manager</i>
<i>OBIETTIVI formativi</i>	Il seminario intende fornire ai professionisti un'occasione per l'approfondimento della renderizzazione in Real Time. Un'immersione 3D in tempo reale: come produrre immagini, panorami e video VR standard o 360 ° di alta qualità in pochi secondi. Il vantaggio è che gli utenti possono interagire con il rendering man mano che viene sviluppato. Il rendering in tempo reale consente di creare rapidamente progetti, personaggi o modelli interattivi in contesto, ad esempio in un'animazione virtuale. Il seminario permetterà anche l'approfondimento di alcuni argomenti utili ad accrescere le informazioni sul BIM quale processo irreversibile di transizione digitale nel comparto edile che sarà parte integrante del lavoro di ogni singolo professionista.



<i>OBIETTIVI professionali</i>	Il professionista potrà acquisire capacità per trasformare il modello BIM o CAD in un'esperienza avvincente in tempo reale, con la possibilità di fornire ai clienti, anziché immagini statiche, un modello esplorabile e modificabile in tempo reale, visibile in ogni condizione di luce possibile, con vegetazione ed elementi atmosferici credibili, e in cui possono essere anche inseriti umani virtuali. Il rendering real time non solo rimuove le lunghe attese per l'output finale, ma fornisce anche un modo per gli architetti di prendere in considerazione tipi di visualizzazione che prima non erano fattibili.
<i>PROGRAMMA</i>	• Introduzione sul mondo BIM • Cos'è la renderizzazione in real time • Compatibilità con Software BIM • Sincronizzare del modello con un singolo clic • Creare immagini di alta qualità • Creare immagini panoramiche • Avere completa immersione VR